

Die fünf Sippen

Die Zwergensippen berufen sich in ihren Ursprüngen auf die fünf Söhne Brogas, welche sich in fünf Regionen in und um das heutige Galladoorn herum niedergelassen haben. Jeder der Sippen ehrt eine besondere, herausragende Eigenschaft bzw. Fähigkeit ihres jeweiligen Gründervaters. Natürlich besteht keine der Sippen nur aus Spezialisten, es ist eher so, dass die jeweilige Ausrichtung besondere Achtung entgegengebracht wird und man versucht diese besonders zu perfektionieren. Alle Sippen berufen sich auf Brogar den ersten Zwergenkönig und waren einstmals vereint unter der Krone des steinernen Hauses.

Handwerker

Die Handwerker berufen sich in ihren Wurzeln auf den erstgeborenen Sohn des ersten Königs, Ortax Grauhammer, in der neuen Heimat. Sie sehen es daher als erwiesen an, dass das Handwerk und die Kunstfertigkeit die erste und oberste Gabe der Zwerge darstellt.

Krieger und Waffenschmiede

Der Zweitgeborene Sohn Brogars, Dwalon Donnerhelm, galt als ein Zwerg von beachtlicher Statur und einem eisernen Willen. Er vertiefte sich neben der Kampfkunst in die Herstellung besonders robuster Waffen, welche angeblich heute noch im Kampf geführt werden.

Baumeister und Ingenieure

Die Ingenieure und Baumeister berufen sich auf den drittgeborenen Sohn, Kulkar Steinhieb, welcher einige der beeindrucktesten Konstruktionen unter den Bergen erdacht und ausgearbeitet haben soll.

Schleifer und Schätzer

Der Viertgeborene Sohn Brogars, Gabrasch Silberschild, begründete die Sippe der Schleifer und Schätzer welche als Juweliere und Kunsthandwerker selbst weit über die Grenzen des heutigen Galladoorn hinaus ihres Gleichen suchen.

Händler und Kaufleute

Die Sippe der Händler stammt vom Jüngsten der Söhne Brogars, Balfur Erzreich, ab. Diesem sagte man neben seinem Geschick im Handel eine besondere Redegewandtheit und Schläue nach, was vielleicht den Einfluss und den Wohlstand der Sippe erklärt.

Aufgeschrieben von H. X. Sonnbaum, Zwergenforscher